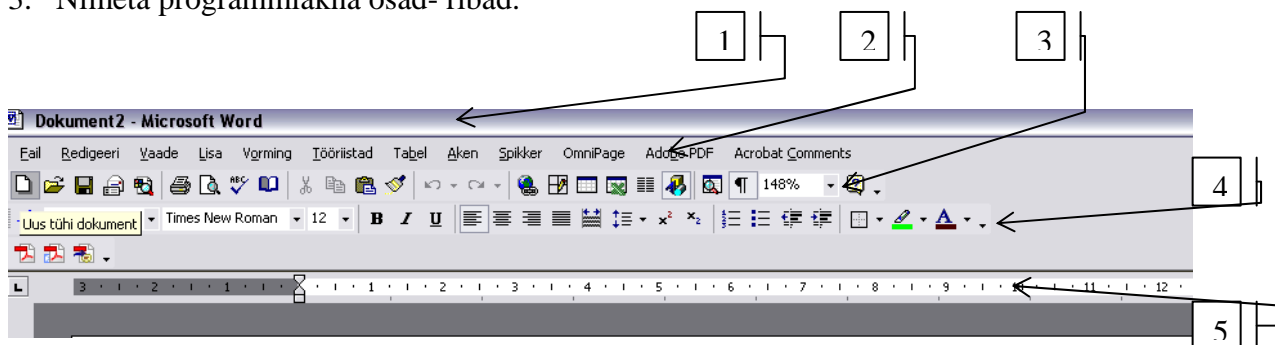


# Pilet 1

1. Mis on arvuti riistvara? Nimeta neid.
2. Mis on arvuti tarkvara ja milleks seda vaja on?
3. Nimeta programmiakna osad- ribad.



4. Lisa oma tööle päised ja jalused.  
Päisesse **vasakule** poole kirjuta **KONTROLLTÖÖ**  
Jalusesse **vasakule** poole kirjuta **OMA NIMI** ja **paremale** poole lisa **KUUPÄEV JA KELLAAEG**
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
6. Joonista tabel järgmise näite põhjal:

## Tabel klassiraha kogumiseks

Jrk.nr	Eesnimi	Perekonnanimi	Klass	Kogutud raha kr.
1	Kaarin	Saar	4.a	150,00
2				
3				

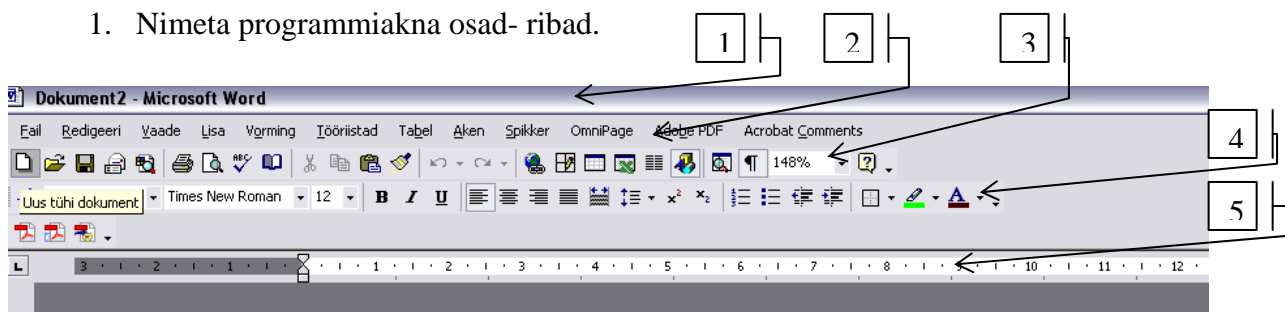
Nimede lahtrid joonda **vasakule keskele**

Ülejäänud lahtrid joonda **keskele (nii rea kui ka veeru keskele)**

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 2

1. Nimeta programmiakna osad- ribad.



2. Mis on arvutis väikseim digitaalse informatsiooni ühik?

3. Kuidas nimetatakse sellist ühendust, kus arvutid on ühendatud nii, et nad saavad omavahel andmeid vahetada?

4. Lisa oma tööle päised ja jalused.

Päisesse **vasakule** poole kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

Jalusesse **vasakule** poole kirjuta **OMA NIMI** ja **paremale** poole lisa **KUUPÄEV JA KELLAAEG**

5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole

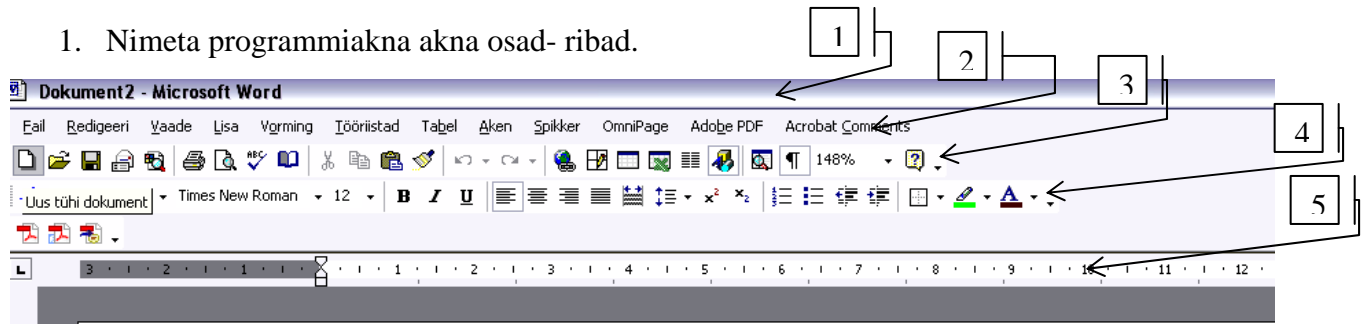
6. Raami järgmine lõik ja kehtesta ridade vaheks 1.5. (**reasamm 1,5**)

Tavaliselt raamitakse tekstilõik, mis vajaks erilist tähelepanu või esile tõstmist. Reavahed ehk reasammu saame määrata vormingu menüüst või kiirklahvidega klaviatuurilt.

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

# Pilet 3

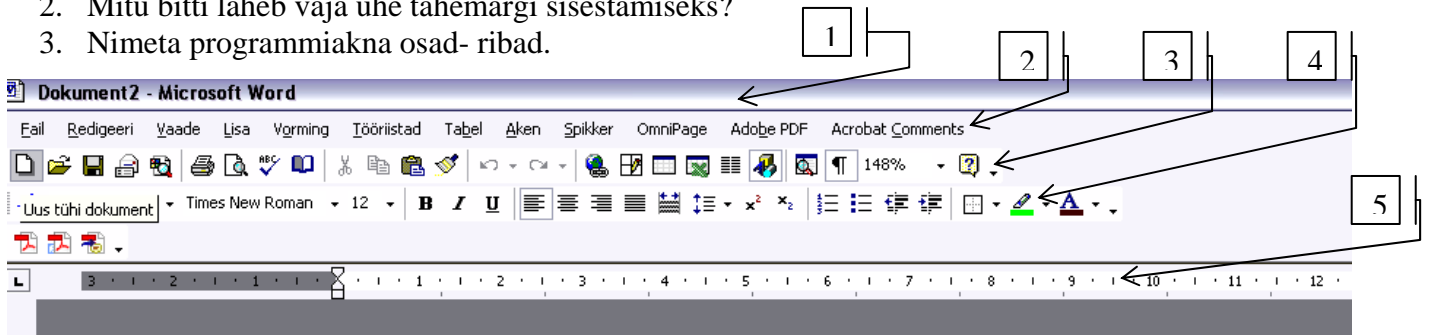
1. Nimeta programmiakna akna osad- ribad.



2. Mis on viirused ja kuidas nendest hoiduda?
3. Mis on elektrooniline post?
4. Anna valemitele normaalkuju kasutades alaindeksid.  $\text{H}_2\text{SO}_4$ ,  $\text{H}_2\text{O}$ ,  $\text{NaCl}_2$ ,  $\text{O}_2$ ,  $\text{H}_2\text{NO}_3$ .
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
6. Joonista väike koomiks ja kasuta jutumullikesi. (kahest pildist piisab)
7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 4

1. Mis arvuti väikseim digitaalne ühik?
2. Mitu bitti läheb vaja ühe tähemärgi sisestamiseks?
3. Nimeta programmiakna osad- ribad.



4. Anna valemitele normaalkuju kasutades ülaindekseid  $m^2$ ,  $cm^3$ ,  $cm^2$ ,  $km^3$ ,  $16^{30}$ .
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
6. Joonista tabel järgmise näite põhjal:

### Tabel klassiraha kogumiseks

Jrk.nr	Eesnimi	Perekonnanimi	Klass	Kogutud raha kr.
1	Kaarin	Saar	4.a	150,00
2				
3				

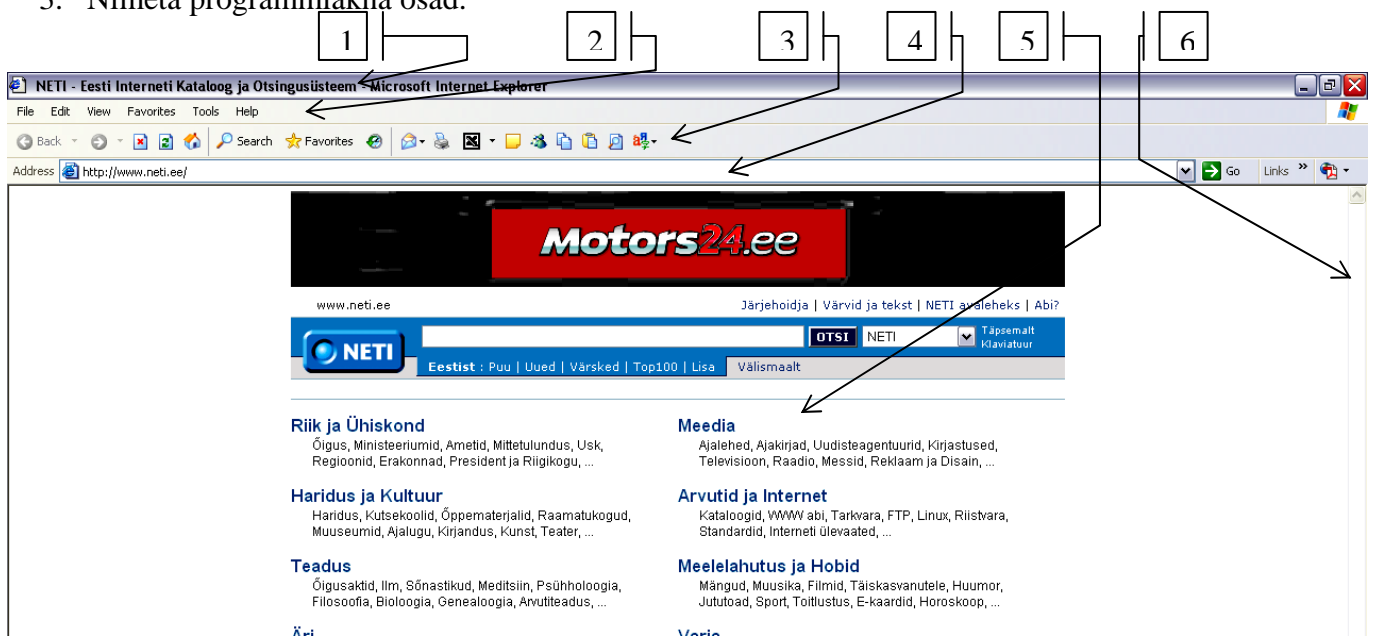
Nimede lahtrid joonda **vasakule keskele**

Ülejäänud lahtrid joonda **keskele (nii rea kui ka veeru keskele)**

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 5

1. Mis on viirus?
2. Milleks on arvutil vaja mälu?
3. Nimeta programmiakna osad.



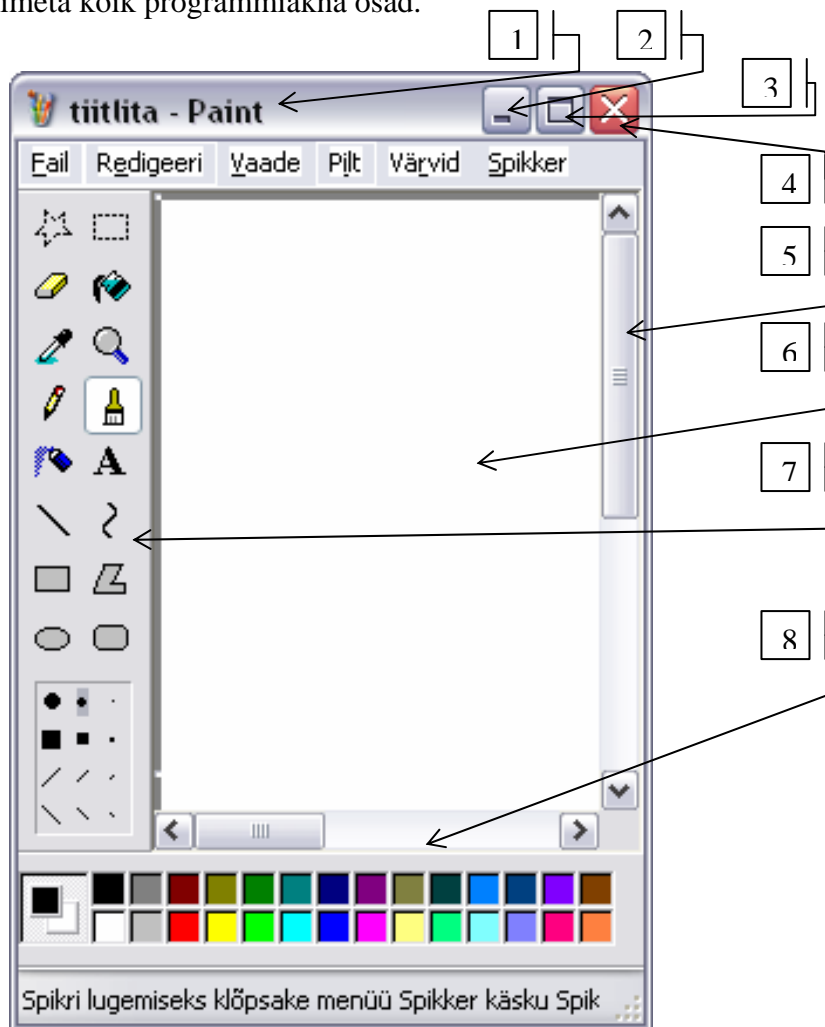
4. Tekita loend: **See on loendi esimene rida. See on loendi teine rida. See on loendi kolmas rida.**
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
6. Lisa lehekülje nr paremale üles lehe serva
7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 6

1. Mis on su kooli kodulehekülje aadress?
2. Mis on E-posti aadressi tunnus?
3. Kas viirus levib ainult internetis? Kuidas viirus levib?
4. Leia Internetist vasted mõistetele: mis on **hardware e. riistvara, software e. tarkvara,**
5. Joonda tekst **rööpjoondusega** (justify)
6. Kirja stiiliks vali **Times New Roman**
7. Tekita järgnevatest lausetest **täpploend.**  
**See on loendi esimene rida See on loendi teine rida See on loendi kolmas rida**
8. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 7

1. Nimeta kõik programmiakna osad.
- 2.



3. Mitu bitti mahub ühte baiti? Kuidas sa neid tähistad?
4. Mis on netikett? (mõiste)
5. Kuidas nimetatakse sellist ühendust, kus arvutid on ühendatud nii, et nad saavad omavahel andmeid vahetada?
6. Kasuta teksti kunstilist kujundust ja kirjuta siia tekst Minu kaunis pealkiri

*Minu kaunis pealkiri*

7. Anna valemitele normaalkuju kasutades alaindekseid.  $\text{H}_2\text{SO}_4$ ,  $\text{H}_2\text{O}$ ,  $\text{NaCl}_2$ ,  $\text{O}_2$ ,  $\text{H}_2\text{NO}_3$
8. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 8

1. Mis on arvuti tarkvara ja milleks seda vaja on?
2. Mis on Internet?
3. Kujunda järgmine laulusalm kui luuletus ja joonda see keskele. Pane ka puuduvad kirjavahemärgid. Värv luuletuses iga rida ise värvi.

**Põdral maja metsa sees väiksest aknast välja vaatab jänes jookseb kõigest väest, lävel seisma jääb kopp kopp lahti tee metsas kuri jahimees jänes tuppa tule sa anna käppa ka.**

4. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
5. Lisa lehekülje nr paremale üles lehe serva
6. Lisa oma tööle **päised ja jalused**

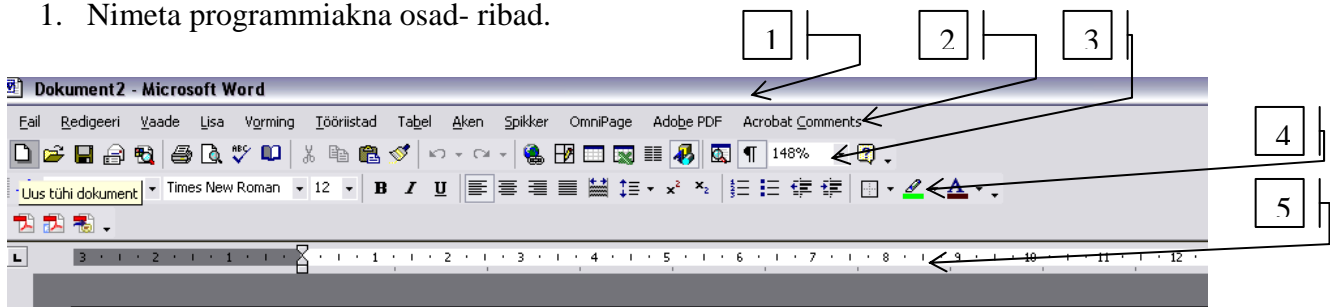
Päisesse vasakule poole kirjuta **KONTROLLTÖÖ**.

Jalusesse vasakule poole **oma nimi**, paremale poole **kuupäev ja kellaeg**

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

# Pilet 9

1. Nimeta programmiakna osad- ribad.



2. Mis on arvuti riistvara? Nimeta neid
3. Milleks on arvutil vaja mälu?
4. Lisa oma tööle päised ja jalused.  
Päisesse **vasakule** poole kirjuta **KONTROLLTÖÖ**  
Jalusesse **vasakule** poole kirjuta **OMA NIMI** ja **paremale** poole lisa **KUUPÄEV JA KELLAAEG**
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
6. Raami järgmine lõik ja kehtesta ridade vaheks 1.5. (**reasamm 1,5**)

Tavaliselt raamitakse tekstilõik, mis vajaks erilist tähelepanu või esile tõstmist. Reavahed ehk reasammu saame määrata vormingu menüüst või kiirklahvidega klaviatuurilt.

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 10

1. Vormista tiitelleht näidise põhjal.

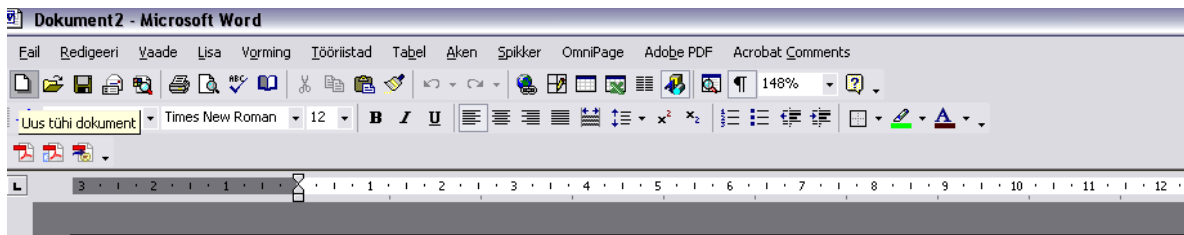
<p style="text-align: center;"><b>Kuressaare Vanalinna Kool</b></p> <p style="text-align: center;"><i><b>Koduloomad</b></i></p> <p style="text-align: center;"><b>Referaat</b></p> <p style="text-align: right;">Õpilane: Rein Kask Juhendaja: õpetaja Eha Kask</p> <p style="text-align: center;"><b>Kuressaare 2006</b></p>
---

2. Tekita tiitellehe järelle lehekülje katkestus (Page Break ehk lehe piir), et saaksid järgmised vastused kirjutada järgmisele leheküljele.
3. Tekita järgnevatest lausetest nummerdatud loend.  
**See on loendi esimene rida. See on loendi teine rida. See on loendi kolmas rida.**
4. Mis on su kooli kodulehekülje aadress?
5. Miks on meiliaadressi tegemisel parooli vaja?
6. Kas viirus levib ainult Internetis? Kui vastus on ei, siis kuidas need viirused veel levivad?
7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**



## Pilet 12

1. Mis on arvuti tarkvara? Nimeta mõned, millega oled tööd teinud.
2. Mitu bitti läheb vaja ühe tähemärgi sisestamiseks?
3. Nimeta kõik akna osad.



4. Lisa oma tööle päised ja jalused.  
Päisesse **vasakule** poole kirjuta **KONTROLLTÖÖ**  
Jalusesse **vasakule** poole kirjuta **OMA NIMI** ja **paremale** poole lisa **KUUPÄEV JA KELLAAEG**
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole
6. Joonista tabel järgmise näite põhjal:

### Tabel klassiraha kogumiseks

Jrk.nr	Eesnimi	Perekonnanimi	Klass	Kogutud raha kr.
1	Kaarin	Saar	4.a	150,00
2				
3				

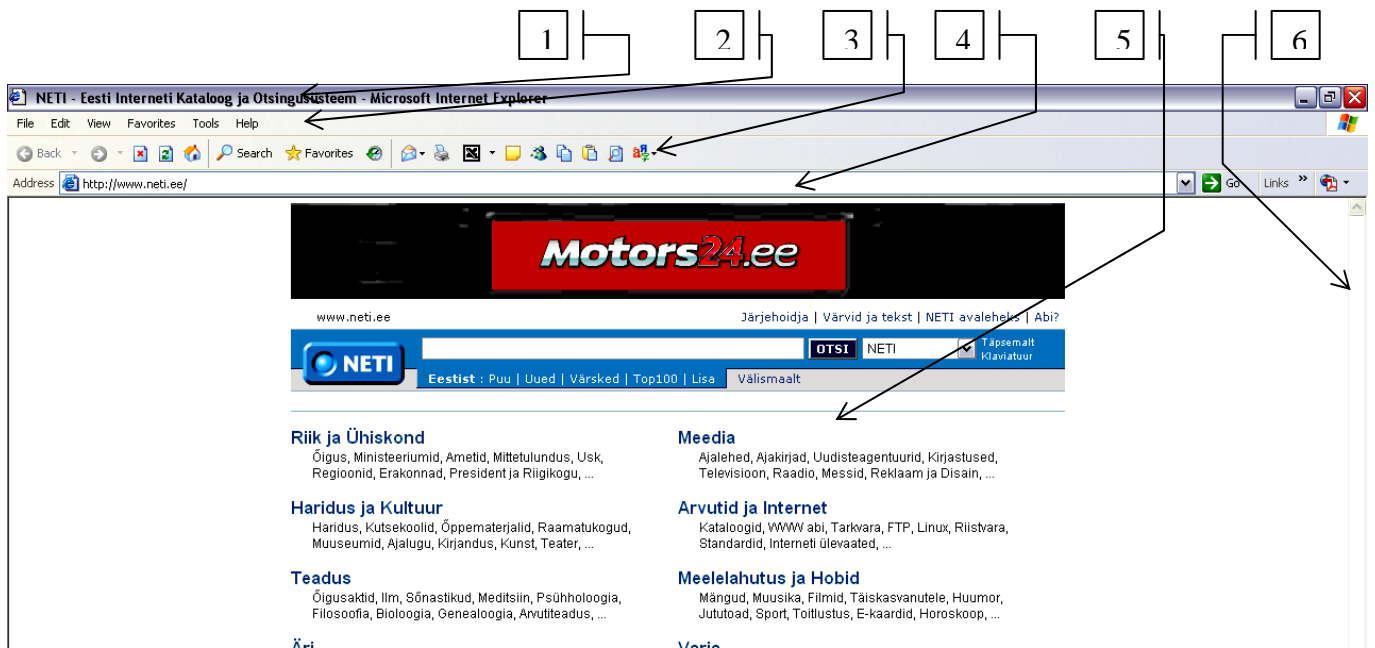
Nimede lahtrid joonda **vasakule keskele**

Ülejäänud lahtrid joonda **keskele** (nii rea kui ka veeru keskele)

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

# Pilet 13

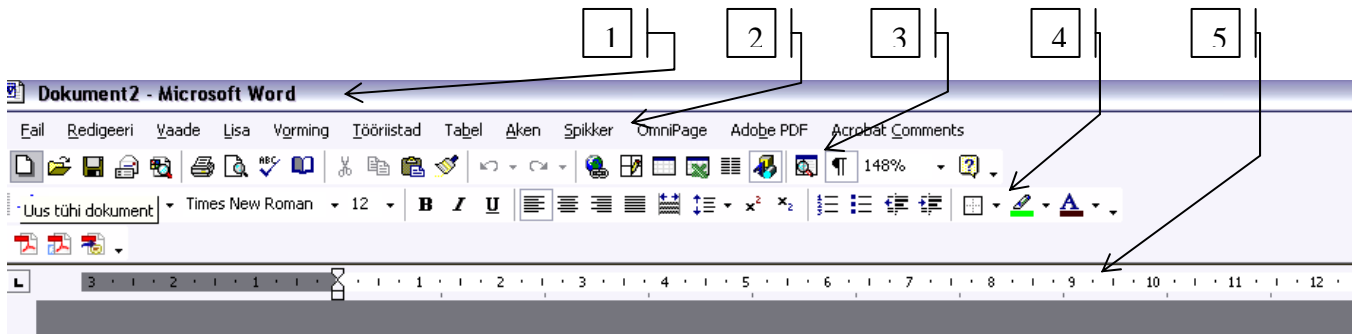
1. Miks on meiliaadressi tegemisel parooli vaja?
2. Milleks on arvutil vaja mälu?
3. Nimeta programmiakna osad.



4. Tekita loend: **See on loendi esimene rida. See on loendi teine rida. See on loendi kolmas rida.**
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada igale poole, paiguta pilt lehekülje keskele.
6. Lisa lehekülje nr paremale üles lehe serva
7. Salvesta töö **oma kausta**, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 14

1. Mis on Internet?
2. Mitu bitti läheb vaja ühe tähemärgi sisestamiseks?
3. Nimeta kõik programmiakna osad- ribad.



4. Anna valemitele normaalkuju kasutades alaindeksid:  $\text{H}_2\text{SO}_4$ ,  $\text{H}_2\text{O}$ ,  $\text{NaCl}_2$ ,  $\text{O}_2$ ,  $\text{H}_2\text{NO}_3$
5. Lisa ka pildigaleriist vähemalt üks pilt ja töötle seda nii, et seda pilti saad liigutada, paiguta pilt lehekülje keskele.
6. Joonista tabel järgmise näite põhjal:

### Tabel klassiraha kogumiseks

Jrk.nr	Eesnimi	Perekonnanimi	Klass	Kogutud raha kr.
1	Kaarin	Saar	4.a	150,00
2				
3				

Nimede lahtrid joonda **vasakule keskele**

Ülejäänud lahtrid joonda **keskele (nii rea kui ka veeru keskele)**

7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**

## Pilet 15

1. Vormista tiitelleht näidise põhjal.

<p style="text-align: center;"><b>Kuressaare Vanalinna Kool</b></p>          <p style="text-align: center;"><i><b>Koduloomad</b></i></p>  <p style="text-align: center;"><b>Referaat</b></p>          <p style="text-align: right;">Õpilane: Rein Kask Juhendaja: õpetaja Eha Kask</p>          <p style="text-align: center;"><b>Kuressaare 2006</b></p>
---

2. Tekita tiitellehe järelle lehekülje katkestus (Page Break ehk lehe piir), et saaksid järgmised vastused kirjutada järgmisele leheküljele.
3. Leia Internetist vasted mõistetele: hardware e. **riistvara**, software e. **tarkvara**,
4. Mis on elektrooniline post?
5. Lisa ka mõni ruumiline objekt
6. Kas igal Internetti ühendatud arvutil on oma aadress?
7. Salvesta töö oma kausta, töö pealkirjaks kirjuta **KONTROLLTÖÖ**